

# FOTOGRAFICZNA GRA MIEJSKA



## REGULAMIN

### § 1. Organizator

1. Organizatorem Fotograficznej Gry Miejskiej (zwanej dalej „Grą”) jest Średzkie Towarzystwo Fotograficzne.

### § 2. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 30 lipca 2016 r. na terenie miasta Środa Wielkopolska.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii Środy Wielkopolskiej za pomocą fotografii.
3. Gra rozpocznie się 30 lipca 2016 r. o godzinie 9.30 na Starym Rynku w Środzie Wielkopolskiej. Tam Organizatorzy podadzą Zespołom dodatkowe szczegóły Gry i udostępnią materiały przedstawiające poszczególne Punkty.
4. Gra kończy się 30 lipca 2016r o godzinie 15.00 na Starym Rynku. O godzinie 18 nastąpi wręczenie nagród i otwarcie wystawy.
5. Każda Grupa/Uczestnik otrzyma 30 fotografii (20 zdjęć pochodzących z zasobów Powiatowego Archiwum Fotograficznego i 10 zdjęć współczesnych przedstawiających detale architektoniczne).
6. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami oraz wykonanie zdjęć na podstawie materiałów dostarczonych przez Organizatora. Za każde wykonane zdjęcie uczestnicy otrzymają punkty.
7. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo lub komunikacją miejską. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
8. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Udział w Grze jest bezpłatny.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
11. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Każda drużyna zobowiązana jest do posiadania jednego aparatu fotograficznego.
13. Wszystkie fotografie muszą być wykonane tym aparatem fotograficznym.
14. O kolejności wykonywania zadań decydują uczestnicy

### § 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja internetowa lub osobista w dniu 30 lipca.
2. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 29 lipca r. mailem na adres: [gramiejska@stf-sroda.pl](mailto:gramiejska@stf-sroda.pl) lub w dniu rozpoczęcia Gry. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika, jego datę urodzenia oraz telefon kontaktowy i adres email szefa zespołu.
3. Uczestnicy grają w zespołach maksymalnie 5 osobowych lub indywidualnie. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
4. Odbierając Kartę Zawodnika, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem
5. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Zawodnika uczestnik wyraża zgodę na:
  1. przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. nr 133 poz. 883).
  1. opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

### § 4. Wylanianie Zwycięzców

1. Zakończenie Gry nie jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni i ogłoszeni o godzinie 18:00, 30 lipca 2016 roku w czasie wernisazu wszystkich zdjęć wykonanych przez uczestników. Zespoły, które do godziny 15:00 nie dotrą do Punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę w procesie wylaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów.
3. O kolejności wygranej decyduje:
  - a. Ilość wykonanych zadań
  - b. W przypadku gdy nastąpi remis pod względem ilości wykonanych zadań decyduje czas przybycia Punktu finałowego.

### § 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.



ŚRODA WIELKOPOLSKA  
MIASTO LUDZI AKTYWNYCH



POWIAT ŚREDZKI  
[www.powiat sredzki.pl](http://www.powiat sredzki.pl)



WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA  
I CENTRUM ANIMACJI KULTURY  
W POZNANIU



GAZETA  
ŚREDZKA



Fundusze Europejskie  
Program Regionalny



SAMORZĄD WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO

Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego

